



# **TORNEIO INTER-SERVIÇOS DE FUTSAL 2025**

## **REGULAMENTO DO TORNEIO**

**Casa do Pessoal dos HUC**

**Setembro 2025**



## REGULAMENTO DO TORNEIO INTER-SERVIÇOS DE FUTSAL 2025

Casa do Pessoal dos HUC

### Organização e Disposições Gerais

#### 1. Apresentação do Evento

O “TORNEIO INTER-SERVIÇOS DE FUTSAL 2025” é um evento organizado pela Casa do Pessoal dos Hospitais da Universidade de Coimbra (CPHUC), com o objetivo de fomentar a prática do Futsal por parte de todos os participantes.

Procura-se criar, preservar e estreitar relações de amizade, e fornecer todas as condições favoráveis para o melhor desempenho, quer em termos desportivos, quer em termos humanos, de modo a que este Torneio decorra numa atmosfera de camaradagem entre todos os seus intervenientes.

#### 2. Calendário

O torneio iniciar-se-á a partir de 15 de outubro, sob o sistema de campeonato, todos contra todos com atribuição de pontos, apurando-se assim os quatro primeiros classificados para a uma “*Taça Final Four*” (meia-final e final), que se realizará num sábado.

Todo o desenrolar do torneio estará dependente do número de equipas participantes e do calendário que a organização estipular. É ainda da competência da organização a indicação dos árbitros.

#### 3. Logística

O torneio realiza-se no Campo Desportivo da CPHUC ou, em caso de impedimento, noutra local a definir pela organização/Direção.

As equipas deverão indicar um elemento, que será o responsável por todos os contactos com a organização da prova. Cabe ainda ao responsável pela equipa responder por qualquer situação anómala causada por qualquer elemento da sua equipa.

#### 4. Seguro

Dada a natureza da atividade é da responsabilidade da organização a elaboração do seguro para a atividade, bastando para tal no momento da inscrição da equipa seja entregue uma fotocópia do B.I. ou Cartão de Cidadão da cada atleta.



Este estará em vigor durante a realização dos jogos, para os participantes devidamente inscritos na Lista de Elementos e no Boletim do jogo correspondente.

Qualquer acidente ou lesão que aconteça durante o jogo, deverá ser devidamente registada no boletim do respetivo jogo, sendo que a organização não assume despesas que não forem comunicadas em tempo útil ou não sejam abrangidos pelo seguro contratado.

A todos os participantes, a organização do “TORNEIO DE FUTSAL INTER-SERVIÇOS 2025” aconselha a realização de um Exame Médico Desportivo.

Os participantes devem reunir condições de saúde necessárias à prática desportiva pelo que a aptidão física dos mesmos será da sua inteira responsabilidade.

Solicitamos o maior desportivismo e espírito de “fair-play” a todas as equipas participantes.

## 5. Inscrições

- a) As inscrições poderão ser realizadas até ao dia 8 de outubro;
- b) Cada equipa poderá inscrever um mínimo de 5 jogadores, até ao máximo de 12, independentemente da idade, podendo ainda ser acompanhada por um treinador(a);
- c) A forma de constituição das equipas é da exclusiva responsabilidade dos participantes;
- d) Cada equipa terá a possibilidade de substituir até 2 jogadores (as) ao longo da competição;
- e) Nenhum(a) jogador(a) poderá jogar em mais do que uma equipa;
- f) Apesar de ser um torneio Masculino, as equipas poderão ser mistas, podendo incluir no máximo 3 elementos femininos em campo, durante os jogos;
- g) Cada equipa deverá submeter na ficha de inscrição todos(as) os(as) jogadores(as) e agentes desportivos, bem como, nomear um(a) capitão(ã) de equipa;
- h) As inscrições são definitivas até ao momento do sorteio, sendo assim preponderante que todas as equipas preencham as inscrições com o número de jogadores que pretendam ter na sua equipa; no entanto, poderão ser inscritos jogadores até à participação no 1º jogo da equipa;
- i) Para todos os jogos é obrigatório a apresentação de documento identificativo (CC ou carta de condução) sempre que solicitado pela organização;
- j) Cada equipa representará um serviço dos HUC, podendo, no entanto, inscrever até 3 elementos sem qualquer ligação ao Hospital, não podendo esses elementos estar federados (inscritos em nenhuma associação de futebol) durante a realização do torneio;
- l) O torneio é alargado a outros serviços, ou a outras Casas do Pessoal e os elementos dessas equipas deverão ser preferencialmente funcionários da ULS, i.e. que possuam vínculo contratual com a instituição, ou empregados em empresas que prestem serviços à ULS;



- m) Para usufruir dos descontos na inscrição, a equipa deverá ter uma percentagem superior a 50% de elementos que sejam sócios da CPHUC, e o seu responsável ser sócio da CPHUC;
- n) As inscrições terão um custo simbólico de 5,00€ por jogador no caso de serem sócios, e de 7,50€ para os não sócios;
- o) As equipas deverão apresentar-se com um equipamento adequado e que as identifique, indicando as suas cores à organização, no ato de inscrição.

## 6. Sorteio e Calendário do Torneio

A competição disputar-se-á em regime de Campeonato – todos contra todos a uma volta – apurando os quatro primeiros classificados, que disputarão uma “*Taça Final Four*”.

O sorteio das equipas, realiza-se no dia 10 de outubro de 2025, pelas 21h00 na Sede da CPHUC, com a presença dos capitães de equipa.

Os jogos são disputados às 2ª feiras e 5ª feiras (pontualmente os jogos de 5ª feira serão antecipados para a 4ª feira):

1º jogo – 18h00 - comparência às 17h45m

2º jogo – 19h00 – comparência às 18h45m.

Os encontros de cada jornada devem terminar impreterivelmente antes das 20h, pede-se por isso que sejam cumpridos os horários para o início de cada encontro.

Devido ao constrangimento da reserva do recinto desportivo, os jogos ter-se-ão de realizar nas datas calendarizadas, a não ser que condições climatéricas anormais coloquem em risco a segurança dos intervenientes.

## 7. Apuramento das Equipas

Numa primeira fase as equipas jogam “todas contra todas” a uma ou duas voltas, dependendo do número de inscritos:

- a) Ficam apuradas para a “*Final Four*” as primeiras 4 classificadas;
- b) As 4 equipas qualificadas são emparelhadas através de sorteio, para 2 jogos das meias-finais;
- c) Os vencedores das meias-finais enfrentam-se num jogo final para decidir quem ganha a Taça.

7.1 Na primeira fase do Torneio o critério de pontuação é o seguinte:

- a) Vitória: 3 Pontos
- b) Empate: 1 Ponto
- c) Derrota: 0 Pontos
- d) Falta de comparência: derrota por 3-0



Nota: Considera-se não comparência se 15 min após a hora prevista não estiverem as equipas todas em Campo.

Em caso de desistência ou castigo de uma equipa, os resultados dos jogos já disputados deixarão de ser considerados para todos os efeitos (incluindo melhor marcador).

7.2 Se houver equipas com o mesmo número de pontos, o desempate obedece aos seguintes critérios:

- a) Pontos nos jogos entre as equipas empatadas;
- b) Goal-average nos jogos entre as equipas empatadas;
- c) Goal-average total;
- d) Total de golos marcados;
- e) Índice de *fair-play*, sendo que cada cartão amarelo vale 1 ponto negativo e cada vermelho direto vale 3 pontos negativos.

7.3 Para desempate dos jogos da Taça “*Final Four*” (meias-finais e final), realizar-se-á:

- a) Um prolongamento de 5 minutos para cada lado sem intervalo;
- b) Série de 5 grandes penalidades para cada equipa;
- c) Morte Súbita

## 8. Regras de jogo

Durante o torneio serão aplicadas as “Leis de Jogo de Futsal” e o Regulamento de Provas Oficiais de Futsal da FPF. As alterações pontuais serão especificadas neste Regulamento.

- a) O jogo terá a duração de 25 minutos corridos, isto é, sem o cronómetro parar, em cada parte. O intervalo tem a duração de 5 minutos;
- b) O cronómetro apenas parará em caso de lesão que suscite assistência médica ou aquando dos descontos de tempo, que no caso, será de 1 minuto em cada parte para cada equipa em jogo;
- c) A partir da meia-final, e em caso de igualdade, o jogo será decidido em prolongamento de 10 minutos, dividido em duas partes de 5 minutos. Se o empate subsistir, terá lugar a marcação de grandes penalidades;
- d) A falta de comparência simples será punida com a derrota por 3-0.

## 9. Apresentação das Equipas em Campo

As equipas deverão apresentar-se com equipamento identificativo onde, pelo menos, as camisolas de jogo sejam iguais e com numeração nas costas.



- a) O equipamento de todos os elementos da equipa deverá estar de acordo com as regras da modalidade e ser uniforme;
- b) Nenhum(a) atleta pode usar qualquer objeto que coloque em perigo a integridade física dos(as) outros(as) atletas (ex: pulseiras, brincos, anéis);
- c) Todas as equipas devem possuir o equipamento completo, ou seja, todos(as) os(as) atleta devem usar camisola, calções e meias iguais, caneleiras e calçado (sapatilhas);
- d) O guarda-redes está autorizado a usar calças compridas de desporto. Além disso, deve usar cores que o distingam dos outros atleta e do árbitro;
- f) No caso de equipamentos iguais ou semelhantes, a organização fornecerá coletes a uma das equipas, a sortear pelo árbitro.

**Nota:** Os atletas deverão calçar sapatilhas lisas/pitons de borracha ou chuteiras apropriadas para piso de relva sintética sendo, no entanto, expressamente proibido outro tipo de chuteiras, nomeadamente com pitons de alumínio ou de plástico.

## 10. Arbitragem

Todos os jogos serão dirigidos por Árbitros nomeados pela Organização. As decisões da Equipa de Arbitragem serão soberanas.

Das decisões dos árbitros em matéria de facto, não há motivo para protestos;

## 11. Mesa

- a) A Mesa tem poderes para resolver todos os problemas referentes ao Torneio, que eventualmente surjam durante o jogo desde que não interfiram nas decisões dos árbitros;
- b) A mesa de jogo será constituída por dois elementos (um representante de cada equipa), que terão como função o preenchimento do boletim de jogo apresentação/verificação da identificação dos jogadores e colaborar com os árbitros, caso sejam solicitados para tal;
- c) No final de cada jogo, o(a) capitão(ã) de equipa deverá dirigir-se à mesa da comissão organizadora para assinar o boletim de jogo, confirmando todos os dados contidos no mesmo.

## 12. Disciplina

No caso de comportamento disciplinar grave de alguma equipa ou destruição de instalações e equipamentos, a organização reserva-se no direito de estabelecer uma multa pecuniária e, caso a equipa não pague, de a excluir do torneio.

Consideram-se infrações disciplinares como muito graves e/ou graves, para efeitos de penalização



e/ou desclassificação de equipa ou jogador:

- a) Agressões;
- b) Incitamento à indisciplina;
- c) Prática de jogo violento e outros comportamentos graves;
- d) Abandono do campo ou mau comportamento coletivo;
- e) Declarações sobre a arbitragem antes dos jogos;
- f) Declarações sobre a organização das competições;
- h) Inclusão irregular de jogadores(as);
- i) Ameaças à equipa de arbitragem;
- j) Agressão qualificada de jogadores(as), dirigentes e outros(as) agentes desportivos(as) à equipa de arbitragem;
- k) Comportamentos discriminatórios em função da raça, religião ou ideologia.

### **13. Sanções disciplinares:**

Os atletas serão sancionados com cartões amarelos ou vermelhos:

- a) A acumulação de 3 cartões amarelos pelo mesmo jogador dá direito a 1 jogo de suspensão.
- a) Os cartões amarelos serão anulados na passagem às meias-finais;
- b) O cartão vermelho por acumulação de amarelos dá direito a suspensão no jogo seguinte;
- c) O cartão vermelho direto dá direito a 2 jogos de suspensão;

No caso de a infração ser considerada para a organização como de extrema gravidade, esta reserva-se no direito de aumentar a pena ou mesmo de excluir o jogador/equipa do torneio.

### **14. PRÉMIOS**

Os prémios a atribuir no Torneio serão os seguintes:

- a) Troféu para as equipas que disputem a final (1º e 2º Classificados);
- b) Troféu "Fair Play" para a equipa com menos cartões, (sendo que os vermelhos contam a triplicar) e com melhor conduta dos seus elementos dentro e fora do recinto desportivo;
- c) Troféu para o Melhor Marcador do Torneio;
- d) Troféu para o Melhor Guarda-Redes do Torneio.
- e) Prémios para o MVP do torneio (votado pelos capitães, árbitros e organização).

A Organização poderá ainda atribuir mais algum prémio se assim o entender.



### **15. Reclamações e protestos**

As reclamações técnicas dos jogos, nunca sobre decisões do árbitro, deverão ser feitas por escrito à organização, no máximo até 30 minutos após término deste e devem ser entregues à organização.

### **16. Casos omissos**

Os casos omissos serão analisados e decididos pela Organização.

### **17. Considerações finais**

Haverá um jantar convívio e que será providenciado a seguir ao término do Jogo da Final, no Parque de Merendas da CPHUC, com todos os participantes, carecendo de inscrição prévia.

Toda a informações sobre o torneio (constituição das equipas, calendário do Torneio, classificações e contactos) serão publicados na página oficial da Casa do Pessoal dos HUC.

Coimbra, 8 de setembro de 2025

A Organização do Torneio/Direção

---